

Die folgenden Hinweise helfen Ihnen dabei, "Lords of Midnight: The Citadel" erfolgreich abzuschließen.

Denken Sie daran, daß Sie die alleinige Kontrolle über die Missionen der Spielfiguren haben. Behalten Sie daher ihre Fortschritte im Auge, und helfen Sie ihnen, wenn sie nicht weiterkommen. Ab und zu müssen Sie vielleicht die direkte Steuerung einer Figur übernehmen, wenn diese etwas verwirrt wirkt.

Viele Figuren ziehen es vor, ihre Kämpfe draußaen auszutragen anstatt in engen Räumen. Aus diesem Grund kann es manchmal so aussehen, als laufe eine Figur neben dem Gebäude, in dem sich ihr Gegner befindet, sinnlos im Kreis herum. Sie wartet dann darauf, daß der Gegner herauskommt.

Wenn eine Geisel befreit worden ist, wird sie von einem Drachen zurück in ihre Heimat geflogen. Damit Sie sie danach auch wiederfinden, verläßt die Geisel ihre Burg oder Zitadelle erst, wenn Sie ihr die entsprechende Anweisung geben.

Der einzige Beweggrund, leere Gebäude, Burgen oder Zitadellen zu betreten, ist zum Ausruhen. Andere taktische Vorteile sind daraus nicht zu gewinnen.

